

# HET GROTE STOEISPEL

## 1 : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren terwijl je op je matje blijft.



## 2 : wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen op de mat
- Probeer je tegenspeler om te draaien



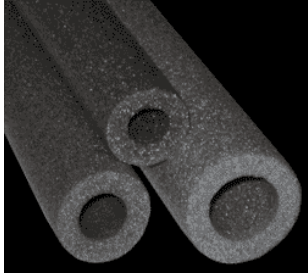
## 3 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.



#### 4 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



#### 5 : Gordel trappen

- Je hebt beiden een gordel aan de zijkant van je broek steken zodat hij +/- 50cm op de grond ligt.
- Het is toegelaten met de eigen voeten de gordel te verplaatsen.
- Probeer zonder gebruik van de handen om het snelst op elkaars gordeluiteinde te trappen



#### 6 : Jammer, ga drie plaatsen terug



#### 7 : raak de poep

- sta tegenover elkaar op je matje
- probeer zo snel mogelijk op je partner zijn poep te slaan



## 8 : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren.



## 9 : Joepie, ga 1 plaats vooruit



## 10 : wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen
- Probeer je tegenspeler om te draaien tot op de buik.



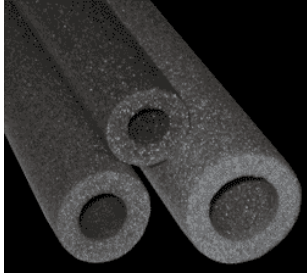
## 11 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.



## 12 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



## 13 : Gordel trappen

- Je hebt beiden een gordel aan de zijkant van je broek steken zodat hij +/- 50cm op de grond ligt.
- Het is toegelaten met de eigen voeten de gordel te verplaatsen.
- Probeer zonder gebruik van de handen om het snelst op elkaars gordeluiteinde te trappen



## 14 : raak de poep

- sta tegenover elkaar op je matje
- probeer zo snel mogelijk op je partner zijn poep te slaan



### 15 : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren.



### 16. Jammer, ga drie plaatsen terug



### 17 : wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen
- Probeer je tegenspeler om te draaien tot op de buik.



### 18 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.

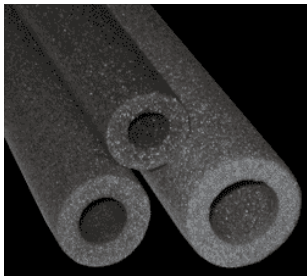


## 19. Joepie, ga één plaats vooruit



## 20 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



## 21 : Gordel trappen

- Je hebt beiden een gordel aan de zijkant van je broek steken zodat hij +/- 50cm op de grond ligt.
- Het is toegelaten met de eigen voeten de gordel te verplaatsen.
- Probeer zonder gebruik van de handen om het snelst op elkaars gordeluiteinde te trappen



## 22 : raak de poep

- sta tegenover elkaar op je matje
- probeer zo snel mogelijk op je partner zijn poep te slaan



### 23 : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren.



### 24 : wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen
- Probeer je tegenspeler om te draaien tot op de buik.



### 25 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.

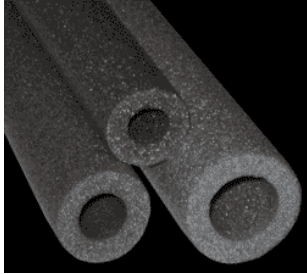


### 26. Jammer, ga drie plaatsen terug



## 27 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



## 28 : Gordel trappen

- Je hebt beiden een gordel aan de zijkant van je broek steken zodat hij +/- 50cm op de grond ligt.
- Het is toegelaten met de eigen voeten de gordel te verplaatsen.
- Probeer zonder gebruik van de handen om het snelst op elkaars gordeluiteinde te trappen



## 29. Héél jammer, ga terug naar start



## 30 : raak de poep

- sta tegenover elkaar op je matje
- probeer zo snel mogelijk op je partner zijn poep te slaan





### 31. Joepie, ga één plaats vooruit



### 32. : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren.



### 33 : wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen
- Probeer je tegenspeler om te draaien tot op de buik.



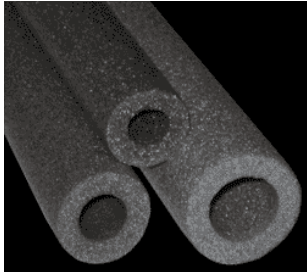
### 34 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.



### 35 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



### 36. Hoera! Gefeliciteerd!



## **SPELUITLEG**

1. Er wordt per twee gespeeld maar de kinderen delen per vier een ganzenbordspel
2. De kinderen kiezen elk een pion
3. De kinderen gooien om ter hoogst met de dobbelsteen. Wie het hoogst gooit mag beginnen.
4. Om de beurt gooit een kind. De opdracht van het vakje waarop het kind terecht komt wordt uitgevoerd. Dit kan een kampopdracht zijn, soms moet het kind drie plaatsen terug en voeren de kinderen deze kampopdracht uit. Soms mag een kind twee plaatsen vooruit, dan voeren de kinderen deze kampopdracht uit. Op één vakje moet het kind helemaal terug naar af.  
De kampopdrachten staan op de bijhorende papieren. Ze zijn uitgetekend maar waarschijnlijk hebben de kinderen nog hulp nodig bij het juist interpreteren.
5. De kinderen spelen tot iemand de eindplaats bereikt.
6. Als er nog tijd is kunnen de kinderen wisselen van partner.

### Tips :

- leg het spel uit en toon de opdrachten
- laat alle juwelen uitdoen
- maak de afspraak dat een kind te alle tijde stop mag roepen en dat het andere kind dan ook stopt
- laat ze elkaar danken na een kamp