

## Activiteitenfiche alles op wieltjes



**Leeftijd** : zevenjarigen

**Aantal kinderen** : 5

**Locatie** : Turnzaal

**Materialen** : sportraam, 2 brede planken met gootjes, 2 smallere planken zonder gootjes 2 rolplankjes, 3 carpetjes, skateboard, steps, paard met slingers aan om onderdoor te rijden/schuiven

**Lesverloop** : De kinderen mogen experimenteren met snelheid door met rolplankjes, met carpetjes, met skateboards, met steps van een hellend vlak af te rijden/glijden. De kleuters mogen zelf veranderingen aan de opstellingen doen nl. hoger of lager, twee planken naast elkaar

**Spelidee** : snelheid maken bij het glijden/rollen

**Afspraken** : slechts 1 voertuig op de plank

**Mogelijke spelimpuls** :

- Wie durft er naar beneden glijden/rijden?
- Wie durft er sneller glijden/rijden?
- Wie durft er onder het paard rijden/glijden?

**Gradaties** :

- De helling schuiner/ minder schuin helpen maken
- Het paard met slingers aan op het einde van de opstelling zetten zodat de kinderen hieronder kunnen glijden/rijden
- kinderen helpen bij het plaatsnemen van hun voertuig op de plank (let op, probeer hen zoveel mogelijk te stimuleren om het zelf te doen!)
- Kinderen helpen met het naar beneden glijden/rijden (let op, probeer hen zoveel mogelijk te stimuleren om het zelf te doen!)

### Reflectievragen :

- Wie vond het leuk om van de plank te rijden?
- Was je bang? Wanneer?
- Vond je het spannend? Kreeg je kriebels in je buik?
- Wat was er gevaarlijk?

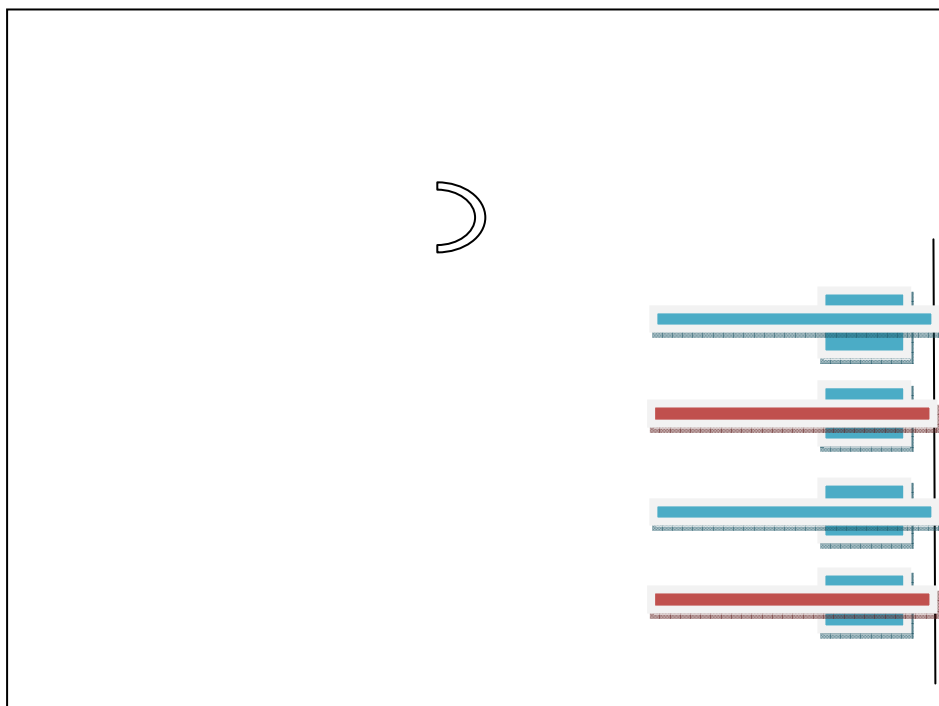
### Tips naar veiligheid :

- zorg voor voldoende uitrol/uitglij afstand
- leg matjes onder de opstelling

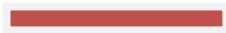
### Eindtermen :


- \* Motorische competenties : 1.1, 1.2, 1.3, 1.9, 1.14, 1.28, 1.29, 1.30, 1.32, 2.2
- \* Nederlands (luisteren – spreken ) : 1.1, 1.5, 2.5 , 2.6, 2.10
- \* WO (gezondheid - mens) : 1.19, 1.20, 3.2, 3.3, 3.7
- \* sociale vaardigheden (samenwerken) : 3


### BIJLAGE



— sportraam

 brede plank met gootjes

 smalle plank zonder gootjes

 paard met slingers (kan vrij ingezet worden)

 blauw matje